



Battle of the Squires

Op 4 april 2009 organiseren the Knights of Bayard na samenspraak met de Ranking der Nederlanden het allereerste rankingtoernooi voor Squires. Dit toernooi is enkel toegankelijk voor spelers die zijn **geboren na 01/01/1990** maar telt wel mee voor de Ranking der Nederlanden. Men mocht dus op 01/01/2009 maximaal 18 zijn. Dit toernooi zal doorgaan in de sporthal van Sint-Gillis Dendermonde, Van Langenhovestraat 203a te 9200 Dendermonde. Vlug inschrijven is de boodschap want met maximaal 32 deelnemers zijn de plaatsen beperkt.

Registratie:

Inschrijven kan door een mail te sturen naar chosenofsigmar@hotmail.com. Je mag uiteraard op de dag zelf ook nog komen, maar dan kunnen we je geen plaats garanderen (vol is vol)! Bij je inschrijving moeten een aantal dingen vermeld staan: Naam, e-mailadres, GSM-nummer (om je in geval van nood te kunnen bereiken), geboortedatum (om te bepalen of je nog in aanmerking komt voor de Youngbloodranking of niet) en het leger waarmee je zult spelen. Vermeld bovendien je club en mocht je al deelgenomen hebben aan rankingtoernooien ook je rankingnummer (bv. B0176). Iedereen die kan deelnemen, krijgt daarvan een bevestiging. Wie op de reservelijst terecht komt, zal daarvan op de hoogte gesteld worden. Het inschrijvingsgeld bedraagt 7€ en wordt bij voorkeur gestort op rekening van The Knights of Bayard (rek. 979-5510105-25). Voor de Nederlandse inschrijvingen bezorgen wij u nog tijdig de juiste gegevens om op voorhand te betalen. Indien u de dag zelf betaalt, dan bedraagt de inschrijving 8€.

Toernooi setup:

Het gaat een ééndagsturnooi, dus alle deelnemers zullen 3 gevechten spelen op 1 dag. Hierbij maken we gebruik van het Swiss-system: bij je eerste gevecht krijg je door loting een willekeurige tegenstander aangeduid. Wij zullen bij de loting er wel rekening mee houden dat mensen van eenzelfde club (te vermelden bij inschrijving) niet tegen elkaar moeten. Na de eerste battle worden alle deelnemers gerangschikt volgens het resultaat van hun eerste battle en speelt de deelnemer die het beste resultaat behaald heeft tegen degene die het tweede beste resultaat behaald heeft, de nummer drie speelt tegen de nummer vier, enzovoort tot en met nummer 31 die tegen nummer 32 speelt. De enige uitzondering die hierop gemaakt wordt, is dat je nooit tweemaal tegen dezelfde tegenstander mag spelen! Indien dit wel het geval zou zijn, dan zal de wedstrijdleiding dit oplossen en voor een andere tegenstander zorgen!

Bij het begin van alle battles word je door de wedstrijdleiding aan een willekeurige tafel geplaatst die al voorzien zal zijn van scenery. Deze scenery mag NIET verzet of verwijderd worden! Dit om te vermijden dat bepaalde spelers voordeel gaan halen uit de plaatsing van de scenery. De enige uitzondering hierop is het tree-singing van de Wood Elves: zij mogen uiteraard de bossen met deze magische spell verplaatsen tijdens het gevecht, maar er wordt hun wel gevraagd om achteraf alles terug te zetten in de originele positie!

Volgend materiaal moet door de speler zelf meegebracht worden:

- ✦ Warhammer Fantasy Battles Rulebook.
- ✦ De armybook van je eigen leger (als je leger er één heeft!).
- ✦ White Dwarf artikels of FAQ's die belangrijke informatie bevatten betreffende je leger. Vraag best op voorhand of een bepaald WD artikel effectief telt.
- ✦ Dobbelstenen die je nodig hebt (al dan niet met scatter dice en artillery dice).
- ✦ Templates als je die nodig hebt.
- ✦ Uw leger ...
- ✦ Uw legerlijst (2 kopies indien u de dag zelf inschrijft).
- ✦ Lat of meetlint om afstanden te meten

Dingen die niet verplicht zijn maar misschien wel handig zijn:

- ✦ lijm in geval van schade aan een miniatuur.
- ✦ een kopie van deze regels.
- ✦ geld voor de aankoop van drank en/of eten. Wij spelen tegenwoordig in een mooie zaal van de sporthal. Hier is een cafetaria waar u aan democratische prijzen een drankje of snack kan nuttigen. Het is verboden eigen eten of dranken te nuttigen in de sporthal.

De dagindeling:

- 10h00: Registratie Bij aankomst worden de deelnemers gevraagd om hun armylist ter controle aan de wedstrijdleiding af te geven.
- 10h30: Loting De spelers worden door loting aan een tafel én aan een tegenstander gekoppeld en mogen hun legers al uitpakken.
- 11h00: Begin eerste battle
- 12h45: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!
- 13h00: Einde eerste battle De deelnemers vullen hun formulier met de scores in en bezorgen dit aan de wedstrijdleiding, die dan een klassement kan opmaken na 1 battle.
- 13h45: Begin tweede battle
- 15h30: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!
- 15h45: Einde tweede battle. Opnieuw moeten de scores afgegeven worden aan de wedstrijdleiding.
- 16h05: Begin derde battle
- 17h50: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!
- 18h05: Einde derde battle. Voor de laatste maal moeten de scores afgegeven worden aan de wedstrijdleiding.
- 18h20: Prijsuitreiking
- 19h00: Einde toernooi

Opmerking: voordat spelers beginnen met de deployment van hun leger is het aan te raden om samen met de tegenstander eerst eens de terreinelementen te overlopen zodat er tijdens de battle hierover geen discussie ontstaat!

De armylist:

Volgende voorwaarden hangen aan je leger vast:

- ✠ Een armylist mag maximaal 1500 punten bevatten. GEEN PUNT MEER! Armylists moeten voldoen aan de regels uit hun recentste armybook (met alle beperkingen en specificaties). Chaos-spelers die een beastmen army inschrijven mogen geen daemons of humans als specials gebruiken.
- ✠ Enkel de basislijsten worden toegelaten (dus lijsten die achteraan in de boeken zijn toegevoegd, worden niet toegelaten).
- ✠ Dogs of War legers mogen gebruikt worden zoals gepubliceerd in Warhammer Chronicles 2004, maar enkel als stand-alone leger! Andere legers mogen GEEN Dogs of War (of Regiment of Renown) toevoegen aan hun armylist!
- ✠ Ongeschilderde modellen zijn toegelaten, maar zullen uiteraard voor minder punten bij het schilderonderdeel zorgen (zie verder)!
- ✠ Special characters zijn NIET toegelaten! De modellen mogen echter wel gebruikt worden om gewone hero's voor te stellen.
- ✠ Er zijn geen beperkingen in het gebruik van gekochte legers (hiervoor zullen geen schilderpunten afgetrokken worden)
- ✠ Chaos Dwarfs Ravening Hordes: Volgende aanpassingen gelden:
 - Geen enkele unit skirmishers mag een command group upgrade hebben.
 - Hobgoblin bolt throwers hebben 2 crew i.p.v. 3.
 - Laatste 2 zinnen op p. 32 bij de Blunderbuss moeten het volgende worden: "Hits are resolved as S3 plus one per extra rank up to S5. Ranks count if at least 5 wide. A single character in the front rank will not affect the unit's fire".
- ✠ Buiten de algemene rulebook én de verschillende armybooks worden volgende artikels uit de Warhammer Chronicles 2004 ook gebruikt (soms zelfs ter vervanging van iets dat in de rulebook staat!):
 - Kislevite Allied Contingents (p.14-27)
 - Dogs of War (p. 54-60)
 - Behalve waar het anders bijstaat, worden er geen andere artikels uit de White Dwarfs of Chronicles gebruikt dan degene die hierboven vermeld staan.
 - Andere vragen mogen altijd gemaild worden naar chosenofsigmar@hotmail.com.

Mogen wij u vragen uw legerlijst vóór 28 maart 23h59 door te sturen naar chosenofsigmar@hotmail.com of af te geven aan een lid van het bestuur. Uw legerlijst mag opgemaakt worden in volgende formaten: Word, Excel, html, PDF en/of uitgeschreven in de roosters die achteraan te vinden zijn in de rulebook. U mag gebruik maken van armybuilder maar wij vragen echter deze te bewaren als html- of te printen naar een PDF-bestand en ons dit door te sturen. De organisatie zal uw lijst controleren en bevestigen wanneer deze goedgekeurd is. Een armylist die volledig in orde is en op tijd werd binnen gestuurd verdient **5 punten**. Een gecorrigeerde lijst die nog tijdig binnen is, levert **2 punten** op. Bij inschrijving op de dag zelf geven wij u een gemarkeerde lijst terug. Enkel deze lijst mag gebruikt worden tijdens de battles. Het gebruiken van een niet goedgekeurde lijst tijdens de battles betekent dat je deze battle (en alle reeds gespeelde battles) verliest met een massacre zoals beschreven in geval van opgave!

Battles:

Alle battles worden volgens 'pitched battle'-principe gespeeld worden. De victory points (VP) zullen op het einde van het gevecht berekend worden volgens de methode zoals beschreven in het rulebook. Vergeet niet dat Wood Elves enkele speciale regels hebben voor een Pitched Battle! Ook deze zijn van toepassing.

Resultaten:

Eenmaal je battle afgelopen en de punten berekend, lever deze dan in aan de tafel van de wedstrijdleiding. Zo kan men dan de overwinningspunten berekenen die je tijdens die battle verdiend hebt met onderstaande tabel:

Resultaat	Verskil in VP	TP voor winnaar	TP voor verliezer
Draw	0-299	13	12
Minor Victory	300-699	16	9
Solid Victory	700-999	19	6
Crushing Victory	1000-1349	22	3
Massacre	1350+	25	0

Als een speler een battle opgeeft, telt dit als een massacre voor de tegenstander met het aantal victory points gelijk aan alle scenario- en legerspecifieke (general, battle standard bearer) punten. Bovendien krijgt degene die opgeeft 5 strafpunten!

Schilderen:

In totaal worden 20 overwinningspunten toegekend aan het schilderen van je leger. Deze punten worden als volgt verdeeld:

- ✳ Geschilderd: min. 4 kleuren/model tenzij het model dit niet vereist (percentage a.d.h.v. het aantal modellen)
 - ◆ Niets geschilderd **0 ptn**
 - ◆ Slechts enkele models geschilderd: **1 ptn**
 - ◆ Minder dan 50% geschilderd: **3 ptn**
 - ◆ Meer dan 50% geschilderd: **5 ptn**
 - ◆ 100% geschilderd: **8 ptn**
- ✳ Based: alle bases van alle modellen zijn geschilderd (randen hoeft niet) én geflockt **0-1-2 ptn**
- ✳ WOW-effect: de persoonlijke interpretatie van de 3 beoordelers. Hierbij wordt ook de totaliteit van het leger bekeken (komen de kleurschema's overeen, originaliteit, ...) **0 tot 5 ptn**
- ✳ Converting:
 - ◆ Een geconvert character **1 ptn**
 - ◆ Een geconverte unit (als 50% van de modellen een conversie ondergaan hebben). De unit moet wel uit minimum 5 modellen bevatten! **2 ptn**
- ✳ WYSIWYG: 'What you see, is what you get': dit wil zeggen dat alles wat op uw armylist staat ook effectief te zien is op modellen. Zo moet een unit die spears heeft ook effectief spears hebben! Hetzelfde geldt voor banners & markings: een unit met een banner moet effectief ook een miniatuur met een banner hebben! Verkeerde markings zijn eveneens niet toegelaten: bij Chaos kan je bijvoorbeeld een Khorne-hero geen Slaanesh-symbool op zijn schouder zetten! **2 ptn**

Schilderprijs:

Er zullen 3 judges onafhankelijk jullie legers beoordelen op bovenstaande criteria tijdens de eerste battle. Zij mogen niet overleggen. Hun punten zullen worden opgeteld en de 3 besten zullen gevraagd worden hun leger uit te stallen (eventueel met attributen) gedurende de hele middagpauze. Zij krijgen elk een nummer. Zodra ze zijn uitgesteld zullen alle aanwezige volwassenen een papertje krijgen waarop ze het nummer schrijven van het leger dat zij vinden dat de schilderprijs verdient. Diegene met de meeste stemmen wint. Bij gelijkheid van stemmen, geven de punten van de 3 judges de doorslag. Indien nog gelijk dan zal er geloot worden...

Fair play en navragen van regels:

Mensen die vals spelen zullen bestraft worden door de wedstrijdleiding d.m.v. 5 strafpunten. Als ultieme maatregel kan de wedstrijdleiding beslissen om iemand, die na herhaaldelijke waarschuwingen zich nog altijd niet aan de regels houdt, uit te sluiten. Deze beslissingen worden genomen door de wedstrijdleiding en deze beslissingen kunnen niet worden aangevochten! Het gebeurt regelmatig dat er een bepaalde regel eens moet opgezocht worden (bijvoorbeeld omdat het een regel is waarmee je amper in contact komt). Dit is eigen aan Warhammer! Het kan echter niet de bedoeling zijn om elke kleine regel te gaan opzoeken of om een discussie te beginnen over iets dat niet letterlijk in de rulebook staat! Bij onenigheid raden wij gewoon aan om een dobbelsteen te werpen: bij 1, 2 of 3 is het persoon A zijn idee, bij 4, 5 of 6 is het idee van persoon B. Achteraf kan dan in alle sereniteit de regel nog eens opgezocht worden en kan er eventueel de mening van anderen over gevraagd worden. Mocht het echter om een regel gaan die de battle sterk kan beïnvloeden, dan kan er altijd iemand van de wedstrijdleiding geroepen worden die het probleem zal trachten op te lossen (eventueel met een dobbelsteen als ook hij er niet uitraakt). We willen nog even benadrukken dat er absoluut geen enkel probleem van gemaakt wordt als je je tegenstander vraagt om hem een bepaalde regel te tonen! Dit wordt NIET aanzien als een inbreuk op de fair play!

Voor de 'oudjes':

Wij beseffen dat 'tot 18-jarigen' moeten rekenen op de goodwill van een ouder of een volwassen speler om naar dit toernooi te geraken. Daarom leggen wij voor deze perso(n)en een schilderwedstrijd in. Breng één (of enkele) geprimed(e) model(s) mee en schilder dit tussen 11 en 17h. Inschrijving is 2€ per model. Voor de winnaar is er ook een klein prijsje voorzien...

Veel speel- of schilderplezier en hopelijk tot 4 april!!!!

Het bestuur van the Knights of Bayard.