



Conquest 2010



Regelset voor het Warhammer Fantasy Rankingtoernooi



Op zaterdag 31 juli 2010 organiseren the Knights of Bayard hun jaarlijks rankingtoernooi voor Warhammer Fantasy. Dit toernooi telt mee voor de Ranking der Nederlanden. Het toernooi wordt gehouden in de **Gemeentelijke Sporthal**, gelegen aan de **Van Langenhovestraat 203a** te **9200 Sint-Gillis Dendermonde**. Dit jaar maken wij plaats voor 44 spelers dus vlug inschrijven is de boodschap.

Registratie

Inschrijven kan door een mail te sturen naar knightsofbayard@gmail.com. In je inschrijvingsmail moeten een aantal dingen zeker vermeld staan: Naam, e-mailadres, GSM-nummer (om je in geval van nood te kunnen bereiken) en het leger waarmee je zult spelen. Vermeldt bovendien je club (indien je die hebt) en ook je rankingnummer (bv. B0176). Dit laatste kan je eventueel terug vinden op <http://ranking-der-nederlanden.weebly.com/uploads/3/8/5/1/385198/spelerslijst.txt>. Na het ontvangen van je mail krijg je je inschrijvingsnummer.

Het inschrijvingsgeld bedraagt 10€ en dient (wegens deze laattijdige aankondiging) de dag zelf te worden betaald.

Enkele opmerkingen van huishoudelijke aard:

- ✳ Er mag in de sporthal niet gerookt worden. Tijdens de pauzes kan u rustig buiten uw sigaretje gaan oproken. Mogen wij u wel vragen uw peuken niet op de grond te gooien maar deze in de daartoe bestemde bakken te deponeren.
- ✳ Net als elke club die een degelijk toernooi probeert te organiseren, hebben wij onze kosten. Om deze deels te kunnen recupereren, verkopen wij op ons toernooi drank aan democratische prijzen. Mogen wij iedereen vriendelijk verzoeken geen eigen drank mee te brengen.
- ✳ Voor de hongerigen onder ons zullen er sandwiches met kaas, ham of beiden te verkrijgen zijn. Wij kunnen niemand verbieden in een eigen lunch te voorzien maar hou er wel rekening mee dat de pauze onder de middag vrij kort is en dat er dus weinig mogelijkheid is om dan nog snel iets te gaan zoeken...
- ✳ Aan de sporthal is voldoende mogelijkheid tot parkeren.



De dagindeling:

9h00: Registratie. Bij aankomst worden de deelnemers gevraagd om hun armylist ter controle aan de wedstrijdleiding af te geven.

9h40: Loting. De spelers worden door loting aan een tafel én aan een tegenstander gekoppeld en mogen hun legers al uitpakken.

10h00: Begin eerste battle.

11h45: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!

12h00: Einde eerste battle. De deelnemers vullen hun formulier met de scores in en bezorgen dit aan de wedstrijdleiding, die dan een klassement kan opmaken na 1 battle.

MIDDAGPAUZE

12h45: Begin tweede battle.

14h30: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!

14h45: Einde tweede battle. Opnieuw moeten de scores afgegeven worden aan de wedstrijdleiding.

PAUZE

15h15: Begin derde battle.

17h00: Vanaf dit moment wordt de huidige beurt afgespeeld en wordt er GEEN nieuwe beurt meer begonnen!

17h15: Einde derde battle. Voor de laatste maal moeten de scores afgegeven worden aan de wedstrijdleiding.

17h45: Prijsuitreiking.

18h15: Einde toernooi.

Opmerking: voordat spelers beginnen met de deployment van hun leger is het aan te raden om samen met de tegenstander eerst eens de terreinelementen te overlopen zodat er tijdens de battle hierover geen discussie ontstaat!



Toernooi setup:

Het gaat een ééndagstoernooi, dus alle deelnemers zullen 3 gevechten spelen op 1 dag. Hierbij maken we gebruik van het Swiss-system: bij je eerste gevecht krijg je door loting een willekeurige tegenstander aangeduid. Wij zullen bij de loting er wel rekening mee houden dat mensen van eenzelfde club (te vermelden bij inschrijving) niet tegen elkaar moeten. Na de eerste battle worden alle deelnemers gerangschikt volgens het resultaat van hun eerste battle en speelt de deelnemer die het beste resultaat behaald heeft tegen degene die het tweede beste resultaat behaald heeft, de nummer drie speelt tegen de nummer vier, enzovoort tot en met nummer 43 die tegen nummer 44 speelt. De enige uitzondering die hierop gemaakt wordt, is dat je nooit tweemaal tegen dezelfde tegenstander mag spelen! Indien dit wel het geval zou zijn, dan zal de wedstrijdleiding dit oplossen en voor een andere tegenstander zorgen!

Bij het begin van alle battles word je door de wedstrijdleiding aan een willekeurige tafel geplaatst die al voorzien zal zijn van scenery. Deze scenery mag NIET verzet of verwijderd worden! Dit om te vermijden dat bepaalde spelers voordeel gaan halen uit de plaatsing van de scenery. De enige uitzondering hierop is het tree-singing van de Wood Elves: zij mogen uiteraard de bossen met deze magische spell verplaatsen tijdens het gevecht, maar er wordt hun wel gevraagd om achteraf alles terug te zetten in de originele positie!

Volgend materiaal moet door de speler zelf meegebracht worden:

- ✦ Warhammer Fantasy Battles Rulebook.
- ✦ De armybook van je eigen leger (als je leger er één heeft!).
- ✦ White Dwarf artikels die belangrijke informatie bevatten betreffende je leger.
- ✦ Dobbelstenen die je nodig hebt (al dan niet met scatter dice en artillery dice).
- ✦ Templates als je die nodig hebt.
- ✦ Uw leger ...
- ✦ Uw legerlijst (2 kopies indien u de dag zelf inschrijft).
- ✦ Lat of meetlint om afstanden te meten

Dingen die niet verplicht zijn maar misschien wel handig zijn:

- ✦ lijm in geval van schade aan een miniatuur.
- ✦ een kopie van deze regels.
- ✦ geld voor de aankoop van drank en/of broodjes.



De armylist:

Volgende voorwaarden hangen aan je leger vast:

- ✦ We spelen volgens **7th Edition!**
- ✦ Een armylist mag maximaal 1500 punten bevatten. **GEEN PUNT MEER!** Armylists moeten voldoen aan de regels uit hun recentste armybook (met alle beperkingen en specificaties).
- ✦ Enkel de basislijsten worden toegelaten (dus lijsten die achteraan in de boeken zijn toegevoegd, worden niet toegelaten).
- ✦ Dogs of War legers mogen gebruikt worden zoals gepubliceerd in Warhammer Chronicles 2004, maar enkel als stand-alone leger! Andere legers mogen **GEEN** Dogs of War (of Regiment of Renown) toevoegen aan hun armylist!
- ✦ Ongeschilderde modellen zijn toegelaten, maar zullen uiteraard voor minder punten bij het schilderonderdeel zorgen (zie verder)! Er zijn geen beperkingen in het gebruik van gekochte legers (hiervoor zullen geen schilderpunten afgetrokken worden)
- ✦ Special characters zijn **NIET** toegelaten! De modellen mogen echter wel gebruikt worden om gewone hero's voor te stellen.
- ✦ Chaos Dwarfs Ravening Hordes: Volgende aanpassingen gelden:
 - Geen enkele unit skirmishers mag een command group upgrade hebben.
 - Hobgoblin bolt throwers hebben 2 crew i.p.v. 3.
 - Laatste 2 zinnen op p. 32 bij de Blunderbuss moeten het volgende worden: "Hits are resolved as S3 plus one per extra rank up to S5. Ranks count if at least 5 wide. A single character in the front rank will not affect the unit's fire".
- ✦ Buiten de algemene rulebook én de verschillende armybooks worden volgende artikels uit de Warhammer Chronicle 2004 ook gebruikt (soms zelfs ter vervanging van iets dat in de rulebook staat!):
 - Kislevite Allied Contingents (p.14-27)
 - Dogs of War (p. 54-60)
 - Behalve waar het anders bijstaat, worden er geen andere artikels uit de White Dwarfs of Chronicles gebruikt dan degene die hierboven vermeld staan.
 - Andere vragen mogen altijd gemaïld worden naar knightsofbayard@gmail.com.

Mogen wij u vragen uw legerlijst vóór 24 juli 23h59 door te sturen naar knightsofbayard@gmail.com. Uw legerlijst mag opgemaakt worden in volgende formaten: Word, Excel, html, PDF. U mag gebruik maken van armybuilder maar wij vragen echter deze te bewaren als html- of te printen naar een PDF-bestand en ons dit door te sturen. De organisatie zal uw lijst controleren en bevestigen wanneer deze goedgekeurd is. Een armylist die volledig in orde is en op tijd werd binnen gestuurd verdient **5 punten**. Een gecorrigeerde lijst die nog tijdig binnen is, levert **2 punten** op. Bij inschrijving op de dag zelf geven wij u een gemarkeerde lijst terug. Enkel deze lijst mag gebruikt worden tijdens de battles. Het gebruiken van een niet goedgekeurde lijst tijdens de battles betekent dat je deze battle (en alle reeds gespeelde battles) verliest met een massacre zoals beschreven in geval van opgave!



Battles:

Alle battles worden volgens 'pitched battle'-principe gespeeld worden. De victory points (VP) zullen op het einde van het gevecht berekend worden volgens de methode zoals beschreven in het rulebook. Vergeet niet dat Wood Elves enkele speciale regels hebben voor een Pitched Battle! Ook deze zijn van toepassing.

Resultaten:

Eenmaal je battle afgelopen en de punten berekend, lever deze dan in aan de tafel van de wedstrijdleiding. Zo kan men dan de overwinningspunten berekenen die je tijdens die battle verdiend hebt met onderstaande tabel:

Resultaat	Verschil in VP	TP voor winnaar	TP voor verliezer
Draw	0-299	13	12
Minor Victory	300-649	16	9
Solid Victory	650-999	19	6
Crushing Victory	1000-1349	22	3
Massacre	1350+	25	0

Als een speler een battle opgeeft, telt dit als een massacre voor de tegenstander met het aantal victory points gelijk aan alle scenario- en legerspecifieke (general, battle standard bearer) punten. Bovendien krijgt degene die opgeeft 5 strafpunten!



Schilderen:

In totaal worden 20 overwinningspunten toegekend aan het schilderen van je leger. Deze punten worden als volgt verdeeld:

- ✦ Geschilderd: min. 4 kleuren/model tenzij het model dit niet vereist (percentage a.d.h.v. het aantal modellen)
 - ◆ Niets geschilderd **0 ptn**
 - ◆ Minder dan 50% geschilderd **1 ptn**
 - ◆ Meer dan 50% geschilderd **3 ptn**
 - ◆ 100% geschilderd **7 ptn**

Opgelet: Volgende punten krijg je enkel indien je leger 100% geschilderd is. Op deze manier hopen wij het aantal ongeschildeerde models te beperken...

- ✦ Based **2 ptn**
- ✦ WYSIWYG: 'What you see, is what you get': dit wil zeggen dat alles wat op uw armylist staat ook effectief te zien is op modellen. Zo moet een unit die spears heeft ook effectief spears hebben! Hetzelfde geldt voor banners & markings: een unit met een banner moet effectief ook een miniatuur met een banner hebben! Verkeerde markings zijn eveneens niet toegelaten: bij Chaos kan je bv. een Khorne-hero geen Slaanesh-symbool op zijn schouder zetten! **2 ptn**
- ✦ Afwerking en interpretatie van de judge:
 - ◆ Bases uitzonderlijk afgewerkt **0 of 1 ptn**
 - ◆ Het leger vormt een duidelijk geheel wanneer men het vanop een afstand en in zijn geheel bekijkt **0 of 1 ptn**
 - ◆ Een geconverteerde unit (wanneer min. 50% van de unit een conversie heeft ondergaan) **0 of 2 ptn**
 - ◆ Een geconvert model/character **0 of 1 ptn**
 - ◆ Persoonlijke beoordeling van de judge op het geheel **1 tot 4 ptn**

Schilderprijs:

Er zullen 3 judges een persoonlijke beoordeling geven over jullie legers tijdens de eerste 2 battles. Zij mogen niet overleggen. Hun punten zullen worden opgeteld en de 3 (of 4) besten zullen gevraagd worden hun leger uit te stallen (eventueel met attributen) gedurende de hele pauze tussen battle 2 en 3. Zij krijgen elk een nummer. Zodra ze zijn uitgesteld zullen alle spelers een papertje krijgen waarop ze het nummer schrijven van het leger dat zij vinden dat de schilderprijs verdient. Diegene met de meeste stemmen wint. Bij gelijkheid van stemmen, geven de punten van de 3 judges de doorslag. Indien nog gelijk dan zal er geloot worden...



Fair play en navragen van regels:

Mensen die vals spelen zullen bestraft worden door de wedstrijdleiding d.m.v. 5 strafpunten. Als ultieme maatregel kan de wedstrijdleiding beslissen om iemand, die na herhaaldelijke waarschuwingen zich nog altijd niet aan de regels houdt, uit te sluiten. Deze beslissingen worden genomen door de wedstrijdleiding en deze beslissingen kunnen niet worden aangevochten!

Het gebeurt regelmatig dat er een bepaalde regel eens moet opgezocht worden (bijvoorbeeld omdat het een regel is waarmee je amper in contact komt). Dit is eigen aan Warhammer! Het kan echter niet de bedoeling zijn om elke kleine regel te gaan opzoeken of om een discussie te beginnen over iets dat niet letterlijk in de rulebook staat! Bij onenigheid raden wij gewoon aan om een dobbelsteen te werpen: bij 1, 2 of 3 is het persoon A zijn idee, bij 4, 5 of 6 is het idee van persoon B. Achteraf kan dan in alle sereniteit de regel nog eens opgezocht worden en kan er eventueel de mening van anderen over gevraagd worden. Mocht het echter om een regel gaan die de battle sterk kan beïnvloeden, dan kan er altijd iemand van de wedstrijdleiding geroepen worden die het probleem zal trachten op te lossen (eventueel met een dobbelsteen als ook hij er niet uitraakt). We willen nog even benadrukken dat er absoluut geen enkel probleem van gemaakt wordt als je je tegenstander vraagt om hem een bepaalde regel te tonen! Dit wordt NIET aanzien als een inbreuk op de fair play!

En tot slot...

Veel spelplezier en hopelijk tot 31 juli!!!!

Het bestuur van the Knights of Bayard.