

8th Conflict Warhammer 40.000 tornooi

Inleiding

Eight conflict zal uitgevochten worden op zondag 26/04/2009 in Parochiezaal St – Cornelius, Rillaarsebaan 134 te Gelrode.
Opgelet! Nieuw adres!

Tornooispelers kunnen zich aanmelden van 9u00 tot 9u50.
De eerste battle begint om 10u00 en het tornooi is gedaan om ongeveer 19u00. Voor meer info of inschrijving, augustinusmaximus@yahoo.com of bezoek onze website op www.conectr.com.
Er is een maximum van 30 spelers voor het 40k tornooi.
De prijs is 7,50 € om deel te nemen. Dit is op de dag zelf te betalen.

Algemeen

Je maakt een legerlijst van een van de toegelaten legers van maximum 1500 pts en stuurt deze op naar warhammer@conectr.com (toegelaten formaten zijn: pdf, html, txt, word). Legerlijsten moeten bij de organisatie zijn ten laatste 17/04/2009

Er worden 3 battles gespeeld.

Eerste ronde worden de tegenstanders willekeurig bepaald, zoveel mogelijk ermee rekening houdend dat mensen van dezelfde club niet tegen elkaar moeten. 2de en 3de ronde worden tegenstanders bepaald via het Swiss systeem.

Je brengt zelf alles mee om de battles te spelen (*leger, dobbelstenen, meter, rulebook, codex, ...*).

De battle is tussen jou en je tegenstander, toeschouwers mogen niet tussenkomen/helpen/meespelen. Na elke battle moet je je totaal behaalde victory points aan de judges bezorgen, zij rekenen om naar Command Points en dergelijk.

Je kan maximaal 100 Command Points behalen op het tornooi. Dit gedeeltelijk door de battles en door painting.

Tijdsschema

09:00 Begin registratie

09:50 Einde registratie

10:00 Begin eerste battle (*stipt! Mensen die te laat zijn mogen nog meespelen, maar zullen waarschijnlijk tegen hun reispartner/clubgenoot moeten spelen dan*)

12:30 einde eerste battle

OPSTELLEN voor **PAINTING** (*helft van de spelers*)

13:00 Begin tweede battle

15:30 Einde tweede battle

OPSTELLEN voor **PAINTING** (*andere helft van de spelers*)

16:00 Begin derde battle

18:30 Einde derde battle

19:00 Prijsuitreiking

8th Conflict Warhammer 40.000 tornooi

Scenario's

Er wordt elke battle een ander scenario gespeeld.

Je moet niet rollen voor deployment type, gebruik deployment types zoals hieronder vermeld.

Bij alle missies zijn de “**mission special rules**” regels van kracht.

Geef na elke ronde naast de Command Points ook de ‘**Kill Points**’ door (zie pg 91 van de rulebook bij het *Annihilation scenario* voor uitleg over Kill Points).

- **Eerst battle: Capture and Control** (pg 91)

Deployment type: **Dawn of War** (pg 93)

Je scoort een:

- *Massacre: als je beide objectives controleert*
- *Solid Victory: als je 1 objective controleert en je tegenstander geen objective controleert*
- *Draw: Als beide spelers evenveel objectives controleren*

- **Tweede battle: Seize Ground** (pg 91)

Er wordt altijd met 4 objectives gespeeld, je hoeft er niet voor te dobbelen.

Deployment type: **Spearhead** (pg 93)

Je scoort een:

- *Massacre: als je alle objectives controleert*
- *Crushing Victory: als je 3 objectives meer controleert dan je tegenstander*
- *Solid Victory: als je 2 objectives meer controleert dan je tegenstander*
- *Minor Victory: als je 1 objective meer controleert dan je tegenstander*
- *Draw: Als beide spelers evenveel objectives controleren*

- **Derde battle: Annihilation** (pg 91)

Deployment type: **Pitched Battle** (pg 92)

- *Massacre: als je 4 kill points meer scoort dan je tegenstander*
- *Crushing Victory: als je 3 kill points meer scoort dan je tegenstander*
- *Solid Victory: als je 2 kill points meer scoort dan je tegenstander*
- *Minor Victory: als je 1 kill points meer scoort dan je tegenstander*
- *Draw: Als beide spelers evenveel kill points scoren*

Command Points

Afhankelijk van het resultaat van de battle krijg je Command Points:

<i>Type van overwinning</i>	<i>Command Points winnaar</i>	<i>Command Points verliezer</i>
Draw	13	13
Minor Victory	16	10
Solid Victory	19	7
Crushing Victory	22	4
Massacre!	25	1

Met de battles kan je dus maximaal 75 Command Points verzamelen.

Als je leger geschilderd is of je hebt er speciale zaken rond gedaan dan kan je de overige 25 behalen.

- **Leger geveerd: 8 punten**

- Als je leger helemaal geveerd is krijg je 6 punten, anders 0

8th Conflict Warhammer 40.000 toernooi

- **Gebased: 2 punten**
 - Als je hele leger gebased is krijg je 3 punten, anders 0
- **Unit Markings: 2 punten**
 - Als elke unit gepaste marking heeft krijg je 2 punten, anders 0
- **Details: 0 tot 5 punten**
 - Hoe meer aandacht voor details in je leger, hoe meer punten, maximum 6
- **Striking: 0 tot 3 punten**
 - De jury staart vol verbazing naar je leger. Je krijgt max 3 punten.
- **Juiste legerlijst: 5 punten**
 - Als je legerlijst op tijd bij de organisatie geraakt en hij werd juist bevonden na controle krijg je 5 punten.

Het kan zijn dat er in uitzonderlijke gevallen Command Points worden afgenomen:

- Spelen met een foutieve lijst: -10 pts per battle en je haalt geen Command Points voor die battles.
- Onsportief gedrag, vals spelen, ...: Naar oordeel van de judges.

8th Conflict Warhammer 40.000 tornooi

Verdere details

- 1500 pts in 1 Standard Force Organization Chart.
- 5th edition Rules.
- Conversions toegelaten als er geen te grote verwarring uit volgt.
- Wysiwyg (*What You See Is What You Get*) is van toepassing. Vermijdt dus het gebruik van Proxies! Als het toch niet anders kan, licht dan even toe voor je tegenstander.
- Codex Assassins wordt niet gebruikt.
- Alleen special characters die in de armylist zelf staan (wat bij de nieuwe codexen zo is) mogen gebruikt worden.
- Alle Codex Updates van Chapter Approved 2004 worden gebruikt.
- Geen allies.
- Spreek voor de battle met je tegenstander af welk terrein wat voorstelt.
- Toon je legerlijst (*eventueel een aangepaste versie*) vooraf aan je tegenstander.
- Volgende legers zijn toegestaan (gebruik telkens de laatste versie van de codex en de laatste updates waar nodig):
 - Space Marines
 - Dark Angels
 - Blood Angels (regelset van op de website van GW)
 - Space Wolves
 - Black Templars
 - Thirteenth Company (*Codex Eye of Terror*)
 - Daemonhunters
 - Witchhunters
 - Imperial Guard
 - Chaos Space Marines
 - Daemons of Chaos
 - Lost and the Damned (*Codex Eye of Terror*)
 - Eldar
 - Dark Eldar (*Codex Dark Eldar (2002 reprint)*)
 - Orks
 - Tau Empire
 - Tyranids
 - Necrons

Veel speelplezier toegewenst vanwege de organisatie en laten we proberen er allemaal een leuke wargame dag van te maken. Moge de beste winnen.